

CURSO PROFISSIONALTÉCNICO PROGRAMADOR/A DE INFORMÁTICA  
DISCIPLINA DE ENGENHARIA DE SOFTWARE 10º ANO

**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

**1. COMPETÊNCIAS GERAIS**

Conhecimentos, capacidades e atitudes.

**2. DOMÍNIOS e DOMÍNIOS ESPECÍFICOS/TEMAS**

DOMÍNIOS	DOMÍNIOS ESPECÍFICOS/TEMAS	PONDERAÇÃO
INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO		5%
CONHECIMENTO	UFCD 0806 – PRINCÍPIOS METODOLÓGICOS DE PROGRAMAÇÃO	70% (PARA CADA UFCD)
	UFCD 0804 – ALGORITMOS	
	UFCD 3934 – PROGRAMAÇÃO EM VB .NET	
	UFCD 0805 – ESTRUTURAS DE DADOS	
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS		10%
CRIATIVIDADE		5%
DESENVOLVIMENTO PESSOAL E INTERPESSOAL		10%

**3. NÍVEIS E DESCRITORES DE DESEMPENHO**

DESCRITORES DE DESEMPENHO	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Apresenta pontualidade e assiduidade</li> <li>▪ Cumpre as normas de funcionamento da sala de aula</li> <li>▪ Apresenta um comportamento adequado na relação com o outro, expressando-se de forma ajustada a diferentes contextos, colaborando com os outros de forma regular</li> <li>▪ Adquire e mobiliza sistematicamente o conhecimento técnico na resolução de problemas</li> <li>▪ Participa ativamente em projetos/atividades da turma/PAA</li> <li>▪ Desenvolve uma autonomia crescente, motivando-se para a aprendizagem, promovendo a autorregulação, o espírito de iniciativa e a gestão eficiente de tarefas</li> <li>▪ Apresenta capacidade de pesquisa e inovação, respondendo adequada e originalmente na resolução de problemas</li> </ul>	
UFCD 0806 – PRINCÍPIOS METODOLÓGICOS DE PROGRAMAÇÃO	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Reconhecer e saber descrever as vantagens e desvantagens da utilização de uma metodologia</li> </ul>
UFCD 0804 – Algoritmos	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Reconhecer e saber desenvolver algoritmos</li> </ul>
UFCD 3934 – Programação em VB .NET	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Produzir, depurar e testar o código de aplicações produzidas no ambiente Visual Studio com recurso à linguagem Visual Basic</li> <li>● Manipular a programação por objetos e eventos em Visual Basic</li> </ul>
UFCD 0805 –	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Reconhecer e saber descrever os diferentes tipos de estruturas de dados</li> </ul>

Estruturas de dados	
---------------------	--

NÍVEIS DE DESEMPENHO			
Muito Bom	Bom	Suficiente	Insuficiente
Sempre ou quase sempre 18-20	Na maior parte dos casos 14-17	Com alguma regularidade 10-13	Poucas vezes 0-9

#### 4. INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- Fichas de avaliação
- Trabalhos individuais/de grupo
- Trabalho de projeto
- Inquéritos/Google Forms
- Grelhas de avaliação
- Registo de ocorrências no INOVAR
- Ficha de autoavaliação

Nota: Cada instrumento de avaliação poderá ter ponderações diferentes conforme o grau de dificuldade e/ou a abrangência de conteúdos. Os alunos serão informados acerca das respetivas ponderações e conteúdos que serão traduzidas através de grelhas de classificação a elaborar no final de cada UFCD.

#### NOTA FINAL:

Estes critérios de avaliação foram definidos tendo como balizas o Perfil do Aluno à Saída da Escolaridade Obrigatória, as Aprendizagens Essenciais/Referencial de Formação e o Projeto Educativo do Agrupamento.